

ADjust Job School 受講案内

フロントエンドエンジニア養成コース JavaScript/Vue.js

本契約を締結するにあたっては本規約を熟読、熟慮の上、十分にご検討ください。

① 講座名

フロントエンドエンジニア養成コース JavaScript/Vue.js

② 講座内容

Web サイト構築の基礎となる HTML/CSS を習得してから、Web サイト画面に動きをつける言語、JavaScript を学びます。JavaScript のフレームワークである Vue.js を習得後、Vue.js を使ったアプリケーションを組み込んだポートフォリオを作成することで、フロントエンドエンジニアとしてのスキルを提示できます。

③ 受講期間

ID、PW 発行から 6 カ月間。

④ 時間数

6 カ月、600 時間を目安としたカリキュラムです。

有料にて ID、PW 発行から 1 年間まで延長可能です。

⑤ 対象者

パソコンを使用したインターネット利用の経験があり、基本的なパソコン操作、日本語での読み書き、パソコンのタイピングができる方。

⑥ 受講料

616,000 円（税別）一括支払い

※受講料のほかに、ネット環境、パソコン、Zoom、Slack、サーバレンタル料（7,000～10,000 円）が必要となります。

⑦ 到達目標

- ① HTML/CSS を理解し、デザイナーやマークアップエンジニアの UI/UX の指示に則ってウェブアプリケーションの構築実装ができる。
- ② フレームワーク（Vue.js）を用いて Web アプリケーションを実装できる。
- ③ ユーザーに対して直接の接点となる画面を設計・開発することができる。
- ④ ユーザーのニーズに則った改善改良ができる。

- ⑤ ウェブアプリケーションを活用した課題解決を行い、DX を主導及び推進することができる。

本講座では、仮想上のテーマを用いたケーススタディ形式の演習（課題）を通じて、

- ・利用者のニーズに則った、顧客体験価値を向上させるためのウェブアプリケーションの理解
- ・指示に則ったウェブアプリケーションの実装
- ・ウェブアプリケーションの必要性の発見と企画設計、要素分析
- ・ウェブアプリケーション必須要素についてのディレクター、デザイナー、マークアップエンジニアとの調整
- ・ウェブアプリケーションの検証と改善

等を疑似的に経験・学習することで、社内業務の課題解決に係る実務総統の学びを得ることができる。

⑧ カリキュラム

1.Web、HTML：25 時間

- 講義内容：ウェブ、ウェブページ、ウェブサイトといった基本概念の解説後、HTML 基本文法（タグ、要素、入れ子構造）、主要要素（見出し、段落、画像、リスト、リンク、フォーム要素など）、CSS 基本概念（セレクトタ、プロパティ、ボックスモデル、レイアウト、レスポンシブデザイン）を簡潔に説明。
- 演習：ページ（HTML/CSS）の具体例を覗いてみる。
- 到達目標：サンプルページで HTML/CSS コードの具体例を学び、JavaScript 学習へのスムーズな移行を促す。

2. ブラウザのデベロッパーツール：5 時間

- 講義内容：HTML と CSS のコードを調査し、ウェブサイトの動作を理解する。デベロッパーツールの開き方、要素の選択方法、CSS プロパティのオンオフや編集方法を学ぶ。
- 演習：デベロッパーツールを使用して既存のページの HTML/CSS を観察する。
- 到達目標：ウェブブラウザ内蔵の開発者向けツールの使い方を学び、HTML/CSS の解析が行えるようにする。

3. JavaScript の概要を学ぶ：10 時間

- 講義内容：プログラム初心者の理解を促すため、プログラムの概念について具体例を使いかみ砕いて説明する。
- 到達目標：JavaScript プログラミングへの導入として、概念の理解を深める。

4. JavaScript を動作させる：10 時間

- 講義内容：JavaScript の動作方法として、ブラウザのコンソールを使った手軽な方法と、HTML ファイル内に JavaScript コードを埋め込む本格的な方法の 2 つを説明する。
- 演習：コンソールを使用する。

- 到達目標：ウェブブラウザ内蔵の開発者向けツールよりコンソールの使い方を学び、JavaScript の動作確認ができるようにする。

5. JavaScript 基礎 I : 50 時間

- 講義内容：JavaScript の基礎を学び、一通りの制御構文や変数、データ型などプログラムを構成する最も基本的なパーツを学ぶ。
- 演習：除夜の鐘、みかん選果機、章末ドリル等。
- 到達目標：プログラムを構成する最も基本的なパーツについて、その基礎を理解する。

6. JavaScript 実例集 : 50 時間

- 講義内容：JavaScript の様々な実例を通して基礎知識を定着させる。
- 演習：各種実例、昇段試験（じゃんけん）。
- 到達目標：JavaScript の応用として、どのようなアプリケーションが構築できるかを実学として理解する。

7. JavaScript 基礎 II : 75 時間

- 講義内容：JavaScript の基礎の発展的な内容を解説し、実例を示す。
- 演習：入れ子を使ったプログラムの解析、昇段試験（コンピューター対戦型じゃんけん）。
- 到達目標：JavaScript に内蔵された各種 API（組み込み関数）の使い方を学ぶ。

8. お茶サイト : 85 時間

- 講義内容：具体的なウェブサイト（お茶サイト）制作を通して学んだことを確認し、活きた用例を見て理解を深める。テキストの指示に応じてコピペで作業を行い、コピペしたコードの意味を研究し、自分で書けるようになるまで繰り返し訓練をする方法を解説する。
- 演習および到達目標：「サンプルサイト」の HTML/CSS コーディングと、お茶サイトのゼロからの実装を完成すること。

9. マルチデバイスに対応したサイト作り : 40 時間

- 講義内容：用語への理解を深める。スマートフォンに対応する多くの概念について、用語を丁寧に理解する。マルチデバイス対応の具体的な方法について学ぶ。レスポンシブウェブデザインを中核テーマとし、メディアクエリーによる CSS 切り替え、ビューポート設定を学ぶ。
- 演習および到達目標：レスポンシブ対応のサイトを完成すること。

10. Vue.js : 50 時間

- 講義内容：Vue.js の公式チュートリアルを説明し、Vue.js の重要な概念であるリアクティビティとコンポーネントについて学ぶ。

- 演習：Vue.js 公式チュートリアル 1 ～ 15。
- 到達目標：Vue.js のアプリケーションの基本的な枠組みを理解する。

11. Vue.js の実装例：65 時間

- 講義内容：Vue.js の公式サイトにある実装例の全てを解説し、Vue.js の応用として大小さまざまなアプリケーションの構築方法を学ぶ。
- 演習：Vue.js 公式実例集（ユーザー入力の処理等）。
- 到達目標：Vue.js を応用編したアプリケーションの構築方法を理解する。

12. Vue.js のプロジェクトの初期化からデプロイまで：10 時間

- 講義内容：Vue.js のプロジェクトを新規に開始する方法から、ビルドしてウェブサーバーにアップロードする「デプロイ」と呼ばれる工程までを説明する。
- 演習：デプロイしてみよう。
- 到達目標：Vue.js アプリケーションを書くための Vue.js の開発環境の作り方と、ウェブサーバへのアップロード方法を理解する。

13. 実践 Vue.js - ToDo アプリ：100 時間

- 講義内容：Vue.js 実装例にある todomvc（「ToDo（やることメモ）アプリ」）を細かなステップに分けて実装を説明する。
- 演習：ToDo アプリの実装、昇段試験（Vue.js 版コンピューター対戦じゃんけん）。
- 到達目標：ローカルストレージへのデータ保存、URL への表示状態の反映によるブックマーク機能の実装、エラー発生時のデバッグ方法まで網羅した、完成度の高い ToDo アプリが作れること。

14. 実践 Vue.js - 草むしりゲームアプリ：100 時間

- 講義内容：ゲーム機能を実装していく過程と、table 要素を使った庭の表現、リアクティブデータによる状態管理、requestAnimationFrame を用いたスムーズなアニメーション、ディープコピーを使った状態更新など、Vue.js の重要な概念を解説する。
- 演習：草むしりゲームアプリ実装、昇段試験（ライフゲーム実装）。
- 到達目標：ゲームオーバー判定や「再度プレイ」ボタン追加などの拡張課題と、ライフゲーム作成など Vue.js を用いたフロントエンド開発ができること。

15. カリキュラムの卒業に向けて：25 時間

- 講義内容：ポートフォリオ作り、及び今後のロードマップを学ぶ。
- 演習：ポートフォリオ作り。
- 到達目標：課題を通して制作したポートフォリオに自己アピール要素を盛り込み、Vue.js アプリ開発実績、関連技術（TypeScript、Nuxt.js など）や HTML/CSS、セキュリティの学習追加課題（ブラック

ジャックゲーム) など、実践的なスキルがアピールできるポートフォリオを完成させる。また、キャリア形成上のロードマップを知る。

④ 修了要件

- ・カリキュラムをすべて完了させる。
- ・カリキュラムの課題をすべて提出し合格点(80%)を取る。
- ・キャリアカウンセリング等の提供するサービスを既定の回数受講している。

※修了要件に満たない場合は下記サポートをご利用いただけます。

- ・受講期間延長(有料にて最長1年)。
- ・演習(課題)の提出内容が合格に満たない場合:再提出、質問会での内容整理等。

⑨ 当カリキュラムで学んだスキルが活かせる業種/職業

- ・業種:IT企業、Web制作会社、EC運営企業、Webメディア運営企業、IT以外の事業会社
- ・職種:フロントエンドエンジニア、マークアップエンジニア、コーダー、ECスタッフ、サイト更新スタッフ、Web担当者

⑩ 当カリキュラムを学ぶことで取得できる資格

資格取得:「Webクリエイター能力認定試験 スタンダード」

⑪ 就職へのバックアップ体制

- ・エンジニアによるポートフォリオ添削
- ・国家資格キャリアコンサルタントによるポートフォリオ指導
- ・国家資格キャリアコンサルタントによる就職支援

⑫ 受講体制

実施場所:オンライン

時期:入学時1回、学習時月1回、就職活動時2回(いずれも追加オプションあり)

時間:1回30分

回数:毎月2回

実施条件:事前予約制

⑬ 在職中でも学べるポイント

- ・パソコン、スマホ、タブレットなどオンライン環境で24時間学べる学習環境を整備
- ・Zoomを使ってオンラインで参加できる質問会を開催

⑭ サポート体制

- ・ Slack、Google スプレッドシートなど介して受講後にも質疑応答が可能
- ・ 学習アドバイザー兼キャリアコンサルタントを 1 名配置し、随時相談に対応

⑮ 問合せ先

株式会社アジャスト アジャストジョブスクール

担当：ad-jobschool@adjust.ne.jp モトムラ、ヨシカワ

<https://ad-job.com/>